



APPEL À PROJETS

Exposition d'art contemporain dans le hall d'Ubisoft Montréal

Projet pilote réalisé en collaboration avec Art Souterrain

En ouvrant son hall principal à une exposition d'art contemporain, **Ubisoft Montréal** réaffirme son engagement envers la créativité, l'innovation et le dynamisme culturel du Mile End. Réalisé en collaboration avec **Art Souterrain**, ce projet pilote a pour objectif de transformer un espace de passage en un véritable lieu de découverte, de dialogue et d'inspiration pour les employés, les visiteurs et la communauté.

Art Souterrain est à la recherche d'un ou d'une artiste en arts visuels résidant ou ayant son atelier à Montréal afin de concevoir une exposition spécifiquement pensée pour ce lieu.

Le lieu

L'exposition prendra place dans le hall principal d'Ubisoft Montréal, situé dans le quartier Mile End.

L'espace est fréquenté quotidiennement par plusieurs centaines d'employés et de visiteurs et offre une superficie d'environ **1 400 pieds carrés**.

Le hall bénéficie d'un important apport de lumière naturelle grâce à ses **11 fenêtres**.

Caractéristiques techniques

- Superficie : environ **1 400 pieds carrés**
- Hauteur sous plafond : **11 pieds**
- Certaines sections comportent des poutres à une hauteur de **9 pieds**
- Il est interdit d'accrocher des œuvres ou des dispositifs aux poutres
- Une seule prise électrique est actuellement disponible dans l'ensemble de l'espace
- Aucun mur n'est disponible pour l'installation d'œuvres bidimensionnelles
- Les œuvres devront être entièrement **autoportantes** et installées directement au sol
- Les heures d'ouverture du hall sont du **lundi au vendredi, de 9 h à 17 h**

Type de projets recherchés

Pour cette première édition, nous recherchons exclusivement des **œuvres tridimensionnelles autoportantes**.

Les propositions admissibles comprennent notamment :

- sculptures;
- installations;
- œuvres environnementales;
- dispositifs sculpturaux;
- installations utilisant, au besoin, une alimentation électrique minimale.

Les œuvres devront être entièrement autonomes et ne nécessiter aucun système d'accrochage aux murs, aux colonnes, au plafond ou aux poutres.

Les propositions d'œuvres murales, photographiques, picturales ou de tout autre format bidimensionnel ne pourront malheureusement pas être retenues dans le cadre de cet appel.

Critères de sélection

Les projets seront évalués notamment selon :

- la qualité artistique;
- la pertinence de la démarche;
- l'intégration de l'œuvre à l'espace;
- la faisabilité technique;
- la sécurité des visiteurs;
- la capacité de l'œuvre à créer une expérience forte dans un environnement de travail.

Une attention particulière sera accordée aux artistes ayant un lien avec le quartier du Mile End.

À noter que, puisqu'il s'agit d'un environnement corporatif, les propositions comportant des contenus sensibles ou susceptibles de créer un malaise dans un contexte de travail ne seront pas retenues.

Conditions

- Exposition présentée du **5 octobre au 5 décembre (date à confirmer) 2026**
- Vernissage prévu en collaboration avec Ubisoft et Art Souterrain

- Cachet de **2 500 \$**, incluant les honoraires de l'artiste, le transport, le montage et le démontage
- L'artiste doit assurer le transport, le montage et le démontage de ses œuvres
- Les œuvres seront assurées pendant toute la durée de l'exposition
- En cas de vente, **Art Souterrain ne prélève aucune commission**

Dossier de candidature

Les artistes sont invités à remplir le [formulaire d'application](#).

Il y sera notamment demandé :

- une courte présentation de leur démarche artistique;
- un curriculum vitæ;
- une description du projet proposé;
- quelques images du projet;
- un portfolio ou un lien vers leur site Internet.

Calendrier

Lancement de l'appel à projets : 20 août 2026

Date limite de dépôt des candidatures : 31 août 2026

Sélection finale : 8 septembre 2026

Montage : début octobre 2026

Vernissage et ouverture : date à confirmer

Seul·es les artistes sélectionné·es seront contacté·es

Soumettre une candidature

Les artistes sont invités à remplir le [formulaire d'application](#) jusqu'au 31 août 2026 afin de transmettre leur dossier à

Frédéric Loury

Directeur général, Art Souterrain

Pour toute question concernant l'appel à projets, les artistes peuvent communiquer avec Art Souterrain à info@artsouterrain.com

Nous vous invitons également à diffuser cet appel dans vos réseaux afin de faire connaître cette nouvelle initiative. Nous avons hâte de découvrir des propositions qui contribueront à faire de ce projet pilote un espace de rencontre entre l'art contemporain, le milieu créatif du Mile End et la communauté d'Ubisoft Montréal.